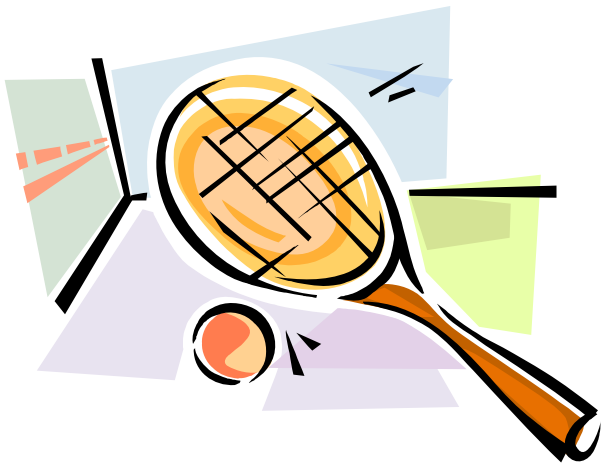


Le Sportime Race



Le Sportime Race est jeu à échelle où il faut gravir les échelons par étapes afin d'atteindre la plus haute marche !

Le principe est simple : défiez un joueur mieux classé que vous, et en cas de victoire, prenez sa place dans la hiérarchie !








Article 1 :

Bonne humeur et fair-play sont indispensables ! On peut avoir l'esprit de compétition, se battre sur chaque balle pour obtenir la victoire...et refaire le match en offrant un coup à boire au perdant !



Article 2 :

Le nombre de joueur pouvant être défié varie en fonction du classement du défieur :

-  si le défieur est classé dans les 10 premiers, il peut défier tous les joueurs classés directement devant lui (y compris le n°1 !) 
-  si le défieur est classé entre la 11ème et la 20ème place, il peut défier les 5 joueurs classés directement devant lui
-  si le défieur est classé entre la 21ème et la 30ème place, il peut défier les 6 joueurs devant lui
-  s'il est classé après la 30ème place, il peut défier les 7 joueurs devant lui



Article 3 :

Après chaque défi, pour que le résultat soit pris en compte, vous devez le signaler à l'accueil. Si le joueur le moins bien classé l'emporte, il prend la place de son adversaire qui perd ainsi une place, décalant tous les joueurs suivants d'une place également.



Article 4 :

Tous les joueurs qui s'inscrivent aux défis devront jouer le jeu, à savoir accepter 2 défis par mois :

-  un joueur ne faisant qu'un défi par mois sera rétrogradé de deux places à l'issue du mois.
-  Celui qui n'en fera aucun sera pénalisé de 6 places

- 🏸 Un joueur ne faisant aucun défi pendant 2 mois sera rétrogradé en fin de tableau
- 🏸 Un joueur blessé aura son classement « protégé » pendant 1 mois. Si à la fin du 2^{ème} mois il est toujours blessé, il sera rétrogradé de 6 places.



Article 5 :

Tout joueur souhaitant entrer dans le tableau en cours de route aura le choix de défier n'importe quel joueur, quel que soit son classement, et prendra sa place en cas de victoire. En cas de défaite, il aura une seconde chance sur le même principe. En cas de nouvelle défaite, il entrera en bas de l'échelle.

